Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования «Белорусский государственный технологический университет»

**Документация**

«**Переключения темы**»

Минск 2023

**Программа**

Моей задачей было созадть переключения темы(светлую и темную).Для создания часов и стилистиска, я использовал HTML, CSS, а для внутренего функционирование, Javascrtipt.

**HTML**

Для создания иконок сначало нужно указать в теги <head> ссылку <link href="https://unpkg.com/boxicons@2.1.2/css/boxicons.min.css" rel="stylesheet">

Основй html код для переключателя

<input type="checkbox" id="toggle">

<label class="toggle" for="toggle">

<i class="bx bxs-sun"></i>

<i class="bx bx-moon"></i>

<span class="ball"></span>

</label>

В этом коде используем checkbox. Элемент checkbox представляет собой двухстатусный контроль, который позволяет пользователям отметить его как выбранный или не выбранный.

Внутри вкладываем элемент label

Внутри элемента label находятся два элемента i с классами bx bxs-sun и bx bx-moon . Эти элементы используются для создания переключателя, который позволяет пользователю выбрать между двумя режимами.

**CSS**

В Css я делаю стилистическую часть кода:рисовка кода в светлую и темную тему

Стили кнопки для переключения светлой/темной темы

.toggle {

cursor: pointer;

position: relative;

display: flex;

width: 120px;

height: 60px;

border-radius: 50px;

transition: .2s;

} Код 1.1

.toggle i {

width: 50%;

line-height: 60px;

text-align: center;

font-size: 30px;

z-index: 1;

}Код 1.2

.toggle .ball {

position: absolute;

width: 45px;

height: 45px;

margin: 7.5px;

border-radius: 50%;

transition: .3s ease-out;

}

input {

display: none;

}

Код 1.3

В блоке 1.1 CSS определяются стили для переключателя. Он устанавливает курсор в виде указателя, чтобы показать, что элемент является интерактивным. Он также устанавливает ширину, высоту и радиус границы, чтобы создать круглую форму.

В блоке 1.2 CSS определяет стили для иконок. Он устанавливает ширину и высоту иконок, а также размер шрифта.

В блоке 1.3 CSS определяет стили для шарика, который перемещается между иконками. Он устанавливает позицию шарика, его ширину и высоту, а также радиус границы, чтобы создать круглую форму

Светлая тема

light {

background: #fafafa;

}

.light .toggle .bxs-sun {

color: #fafafa;

}

.light .toggle .bx-moon {

color: #151d2a;

}

.light .toggle .ball {

background: #151d2a;

}

Тёмная тема

.dark {

background: #151d2a;

}

.dark .toggle .bx-sun {

color: #fafafa;

}

.dark .toggle .bxs-moon {

color: #151d2a;

}

.dark .toggle .ball {

background: #fafafa;

transform: translateX(60px);

}

**JavaScript**

const body = document.querySelector("body");

const toggle = document.querySelector("#toggle");

const sunIcon = document.querySelector(".toggle .bxs-sun");

const moonIcon = document.querySelector(".toggle .bx-moon");

toggle.addEventListener("change", () => {

body.classList.toggle("dark");

sunIcon.className =

sunIcon.className == "bx bxs-sun" ? "bx bx-sun" : "bx bxs-sun";

moonIcon.className =

moonIcon.className == "bx bxs-moon" ? "bx bx-moon" : "bx bxs-moon";

});

Данный переключатель темы имеет две иконки: иконка солнца и иконка луны. Когда пользователь нажимает на переключатель, скрипт проверяет, имеет ли он в данный момент класс “bx-moon” или “bx-sun”, и заменяет класс на другой. Если класс - это “bx-moon”, скрипт добавляет класс “active” к элементу body, активируя темную тему.

.

**2. Тестирование приложения**

Я провел тестирование приложения на корректность работы программы.

Тестирование показало , что программа работает исправно, время обновляется правильно, это можно увидеть в консоли (рис. 1). Часы на веб-странице отображаются корректно(рис 2).





Рис. 1





Рис. 2